

# PIF

TOUT EN RÉCIT COMPLETS

et son  
GADGET  
surprise  
N° 6



2F

HEBDOMADAIRE 25<sup>e</sup> ANNÉE BELGIQUE 20FB SUISSE 2FS ITALIE 300L N°1244

## Sommaire

PIF - « L'œuf de Gromignon » Page 1

COUIK. Le drôle d'oiseau cherche le calme ..... Page 9

NESTOR cherche un œuf .. Page 10



ROBIN DES BOIS, un grand récit complet de 20 pages. « ROBIN OUVRE LE BAL ». Page 11

LES AS et « LES JOUETS DANGEREUX ». Une partie de camping des 5 as. Une aventure comique formidable de 7 pages . Page 32



Voici un des bons vous permettant d'obtenir le SUPER GADGET SURPRISE. Découpez-le et lisez les explications de la page 40.

LE GRÊLE 7-13.



Un train bondé de nazis... 6 h 45 PILE. Un récit de guerre foudroyant de 10 pages..... Page 41

ENFIN tous les secrets du GADGET de la semaine. Entre Page 38 et Page 39

PIFOU ..... Page 67

GAI-LURON ..... Page 68

M. LE MAGICIEN ..... Page 70

LÉO BÊTE A PART. Est-ce un chat, un léopard ou une bête à part? Pour le savoir, vite en ..... Page 71

AILLEURS. Un œuf de Pâques. Page 72

TICO. Le petit Indien..... Page 73

PLACID ET MUZO ..... Page 74

CORINNE ET JEANNOT.. Page 76

LE JOURNAL DES JEUX de 16 pages avec le jeu concours primé qui vous fera gagner 250 F et un magnifique SURF-RACER.



### LES ÉDITIONS VAILLANT

#### SIEGE SOCIAL

RÉDACTION-  
ADMINISTRATION : PIF  
126, rue La Fayette,  
Boîte Postale n° 77-X  
PARIS-10<sup>e</sup>

Tél. 770-97-59 (7 lig. groupées)  
C. C. P. 4620-25

### TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent. Pour les réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre remboursement vous est envoyé.



HEBDOMADAIRE

### FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

### ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F  
1 an : 110 F  
Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Adressez vos règlements :

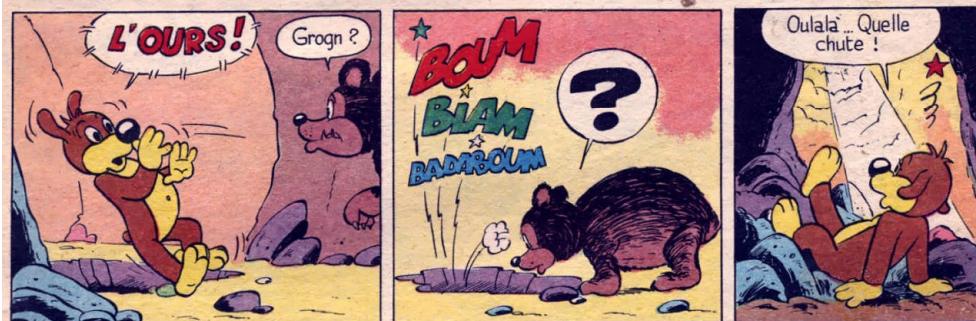
Les ÉDITIONS VAILLANT  
126, rue La Fayette,  
Boîte Postale 77 - X, PARIS 10<sup>e</sup>  
C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :  
France : 2 F - Belgique : 20 FB  
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRE -  
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

Chef de publicité :  
Mme M. CHAIGNEAUD  
AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ  
187, quai de Valmy, PARIS-10<sup>e</sup>.  
Tél. 205-97-28



demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.



1244-2

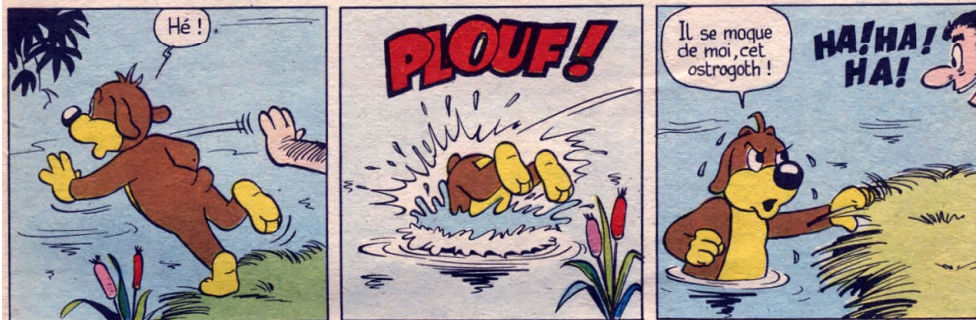
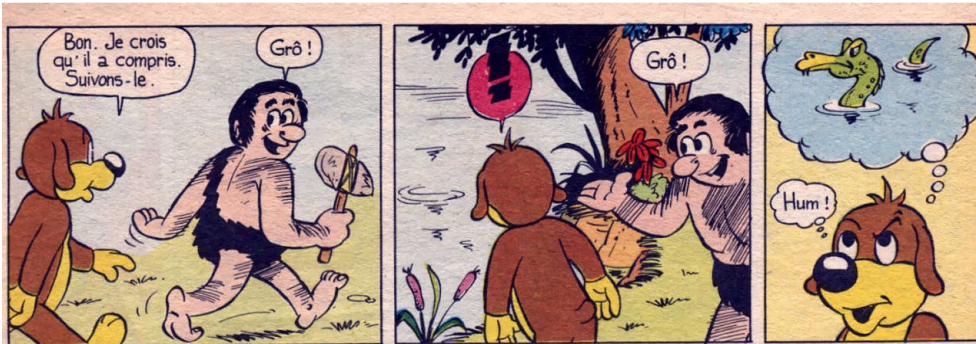
3



1244-3

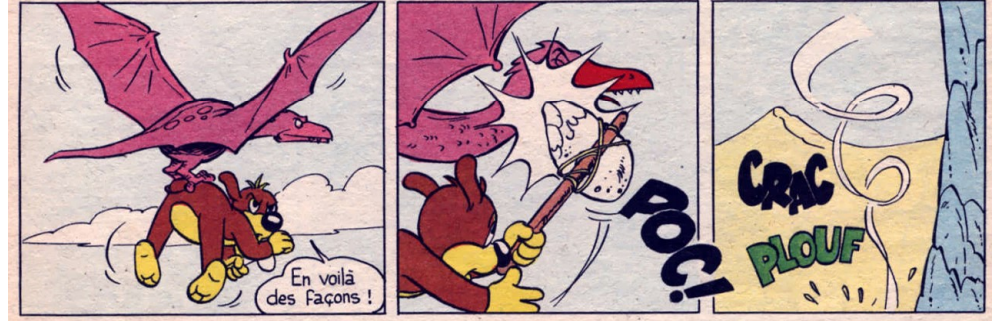
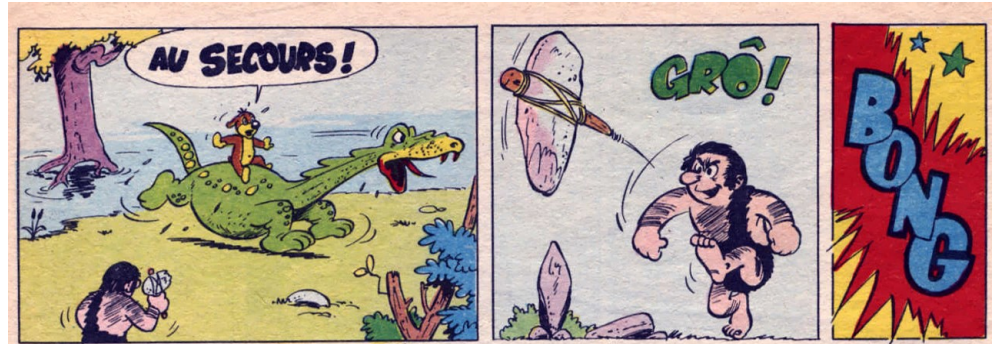


4

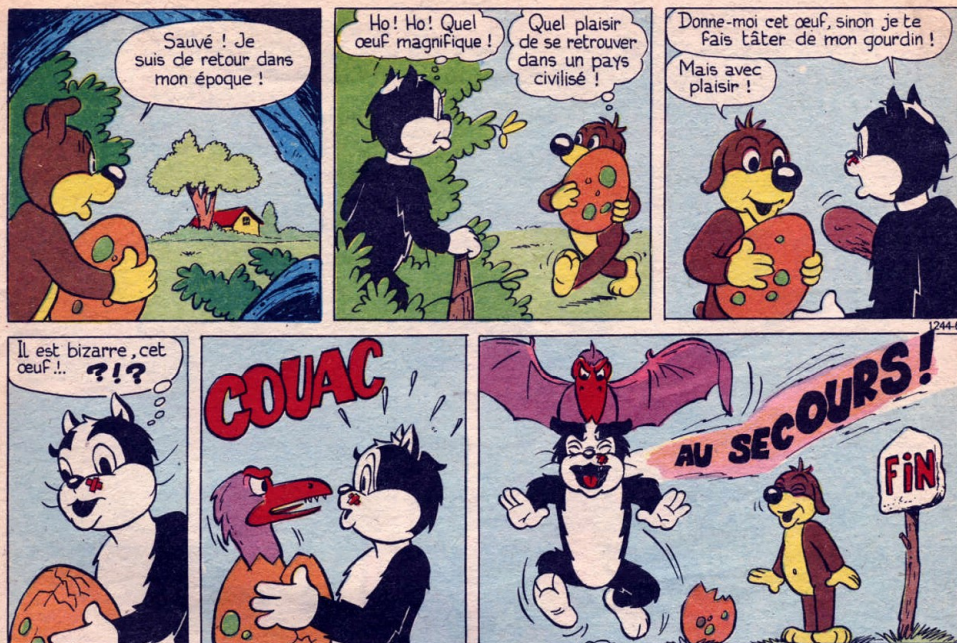


1244.4

5



6



**" UN COIN TRANQUILLE ? "**

**Impossible avec Pif !**

**LA PREUVE ?**

**La semaine prochaine :**

*La plus époustouflante...  
La plus drôle des aventures de Pif.*

# Les Aventures Potagères du Concombre Masqué

Texte et Dessins de MANDRYKA

**HYA ! HYA ! HYA !**

**PROP !**

MOI, LES OEUFS DE PÂQUES...

... JE LES PRÉFÈRE ...

... AU PLAT !

**TOC TOC**

**?! ?!**

**SOUTIR**

**DING ! DONG ! MAMAN JE T'AIME !**

PENDANT CE TEMPS ...

WOUAAAAAH... VOYONS VOIR SI J'AI REÇU MON OEUFE DE PÂQUES ?

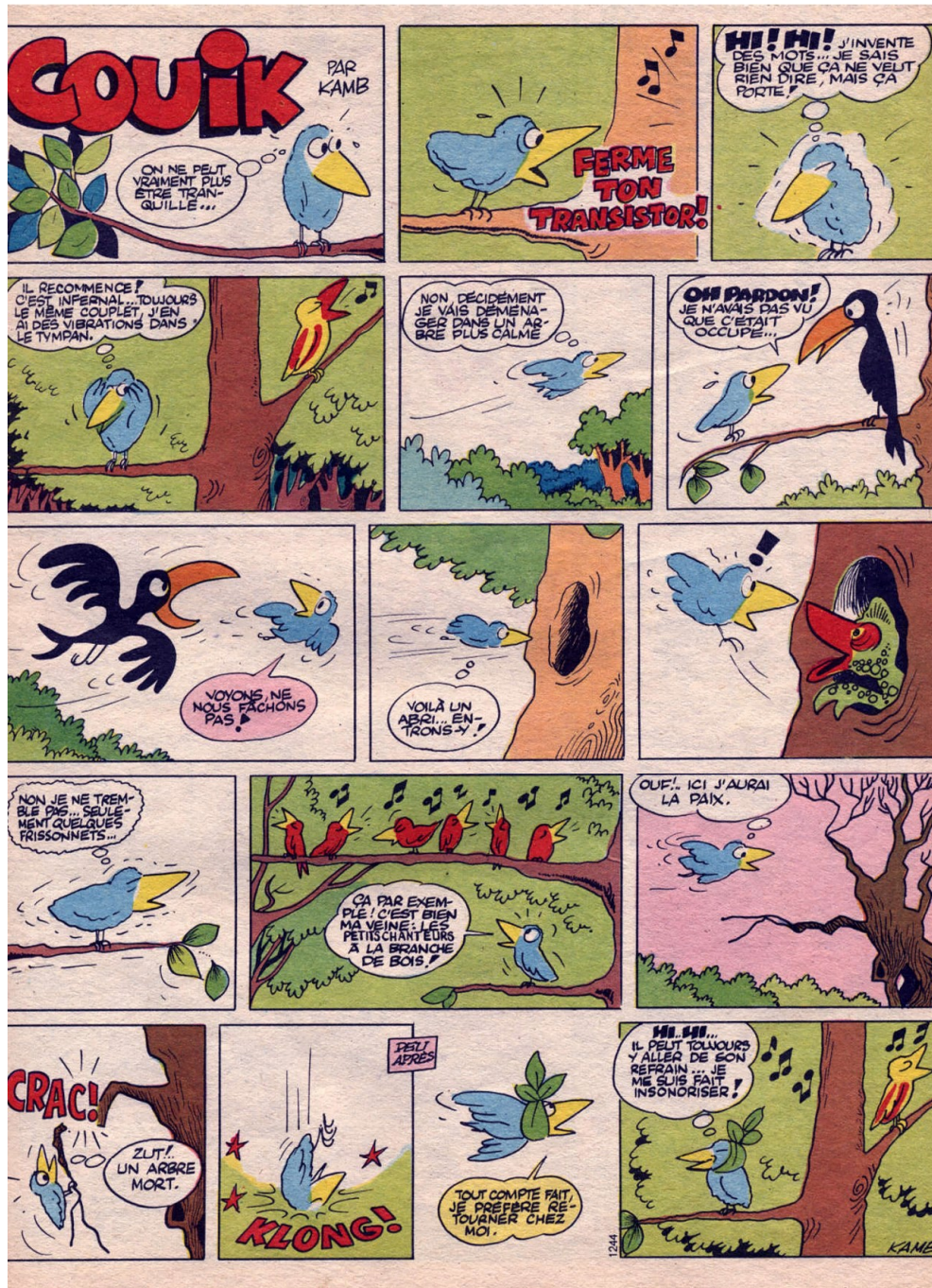
TIENS ... RIEN ?

DING ! DONG !

DITES MADAME ... VOUS N'AURIEZ PAS VU UN OEUFE DE PÂQUES, PAR HASARD ?

DÉSOLÉE, MON PETIT ... JE N'AI VU PERSONNE !

DING ! DONG !



# Robin des Bois

Texte : J. OLLIVIER.

Dessin : C. GATTI. — L. NORTIER.



1244-1



1244-2













JE TE GARDE  
POUR LA BONNE  
BOUCHE, BARRON!



ET ROBIN DISPARUT  
DANS LE MYSTÈRE  
DES FEUILLES...

LES ÉCORCHEURS  
PASSÈRENT LA  
FORÊT AU CRIBLE.  
EN VAIN.  
ROBIN DEMEURA  
INTROUVABLE.  
GISBORNE JURA  
ET SACRA,  
ÉCASA LE  
CAPITAINE  
RUFFIAN SOUS  
SES SARCASMES...



ROBIN REVINT À SHERWOOD...

IL N'Y A QUE TOI,  
ROBIN, POUR  
COURIR TELLE  
FOLIE. J'EN  
TREMBLE ENCORE.



PAR SAINT DUNSTAN, JAMAIS TELLE  
ACCUSATION NE TIENDRA CONTRE  
LE SHÉRIF, ROBIN!



PAR LES CÔTES D'ADAM,  
JE LE TROUVERAI! FUT-CE  
EN ENFER, SIR GUY!



QU'AVAIT-IL EN TÊTE EN DISANT  
QU'IL TE GARDERAIT POUR LA  
BONNE BOUCHE, BARRON?



CE N'EST PAS UNE  
RAISON POUR  
LAISSER BARRON  
ET SES CANAILLES,  
PILLER LE COMTE  
FOI DE PETIT-JEAN!



BIEN DIT, PETIT-JEAN! GUY DE  
GISBORNE EST INTOUCHABLE. JE  
VEUX POURTANT QUE LE  
SCANDALE L'ÉCLABOUSSE!



DE QUELQUE TEMPS, NE  
BOUEZ PAS D'ICI... CE  
ROBIN, HORS D'ICI EST  
CAPABLE DE TOUT!



SUR LA PLUS HAUTE BRANCHE, UN ROITELET CHANTAIT...

CHANTE, ROITELET,  
CHANTE!



TOI, ROBIN, TU AS  
DÉJÀ TON IDÉE...  
ALORS NE NOUS  
FAIS PAS ATTEN-  
DRE PLUS  
LONGTEMPS...



ET ROBIN PARLA...  
LES IDÉES, CHEZ LUI  
JAILLISSAIENT COMME  
DES BOULES DE  
COULEUR ENTRE  
LES MAINS D'UN  
JONGLEUR...

CECI DOIT  
RESTER POUR LE  
MOMENT ENTRE NOUS...  
MOTUS COMME  
DIRAIT FRÈRE  
TUCK...



UN CAVALIER ALLAIT  
VERS NOTTINGHAM...

MOI, JE VAIS DEVOIR  
ALLER À PIED! MAIS LA  
PARTIE N'EST PAS JOUÉE,  
SIR GUY!

IL ATTENDRAIT QUE LA NUIT TOMBE  
SUR EASTWOOD POUR REJOINDRE  
SES COMPAGNONS AUX CHAPEAUX VERTS...

-18-

23



À EASTWOOD, CEPENDANT, TOUT N'ALLAIT PAS  
POUR LE MIEUX...

NOS GENS BROGNENT,  
BARRON!



QU'ILS BROGNENT! J'ATTENDS  
LES ORDRES DU SHÉRIF!

-14-

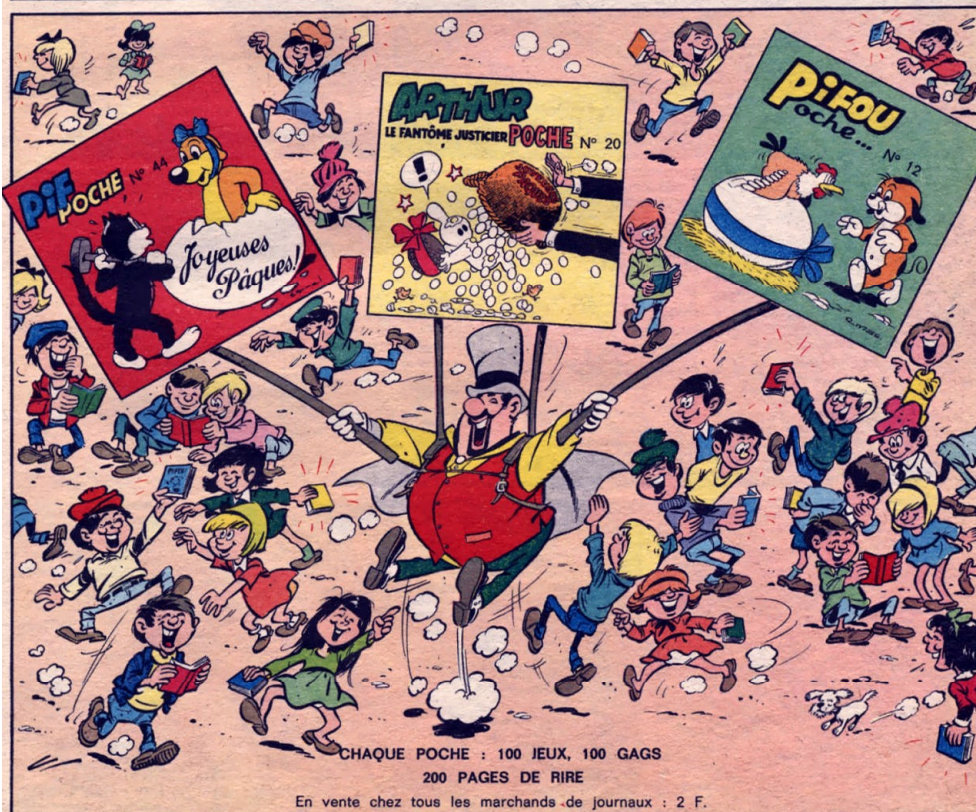
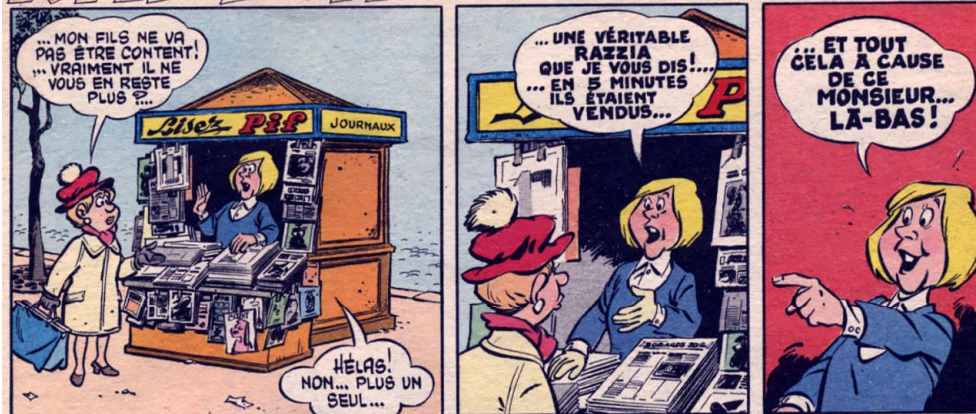
24







# RAZZIA SUR LE KIOSQUE



# LES AS ET LES JOUETS DANGEREUX!

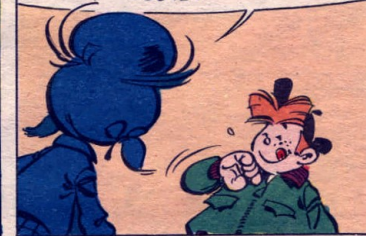
CE WEEK-END-LÀ, LES AS, TENTÉS PAR LA BEAUTÉ DU SITE, AVAIENT PLANTÉ LEUR TENTE AU LIEU DIT "LE CHÊNE ROUDROVE"...



HO, LES ENFANTS! C'EST PLEIN DE RONCES PAR LÀ, LE LONG DU MUR! DES RONCIERS GROULANTS DE MÛRES GROSSES COMME ÇA!



MAIS C'EST MERVEILLEUX, ÇA PIVOINE! JE VAIS POUVOIR VOUS CONFECTIONNER UNE DE CES TARTES! DIS, ELLES SONT BONNES, TES MÛRES? TU Y AS SOUTÉ?



EUH... EH BEN NON... ELLES NE SONT PAS MÛRES, MES MÛRES.

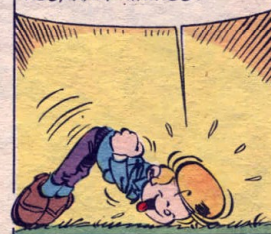


SACRÉ PIVOINE VA! DÉSOPLANTE, TON HISTOIRE DE MUR AUX MÛRES PAS MÛRES! HA! HA! HA!



CHUT! CHUT! CHUT! ÉCOUTEZ!... VOUS ENTENDEZ CE MURMURE?...!

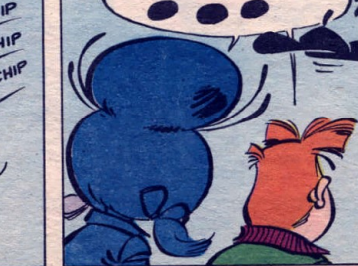
HO HO HA HA HI! HI! LE MURMURE DU MUR AUX MÛRES PAS MÛRES! WOUAHAAHIHIHO!



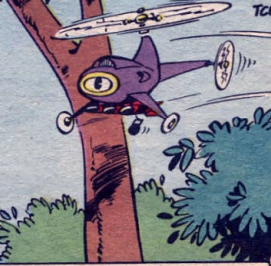
TAIS-TOI DONC, COPAIN! PIVOINE A RAISON! ÉCOUTE!...



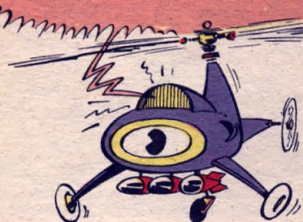
!?!?



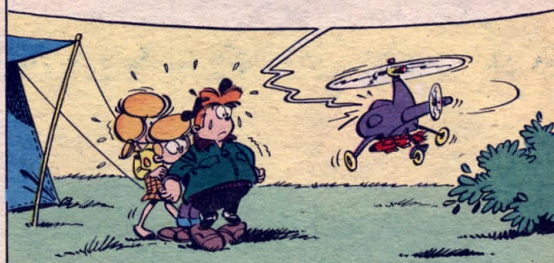
TCHIP TCHIP TCHI



ENFANTS, EN CE MOMENT, TANDIS QU'IL VOUS PARLE, LE GRAND PARANOÏAX A L'OEIL FIXÉ SUR VOUS !



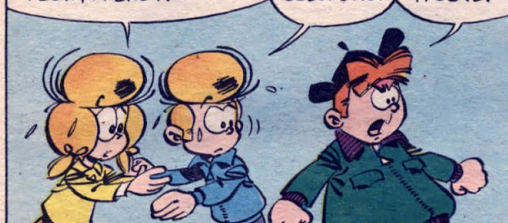
NE TENTEZ RIEN ! N'ESSAYEZ PAS DE FUIR ! CE PETIT HELICOPTERE DU GRAND PARANOÏAX EST ARME DE MINUSCULES FUSEES A GRANDE PUISSANCE DE PERSUASION !



J'ESSAIE DE ME PERSUADER QUE TOUT CECI N'EST QU'UN REVE... UN CAUCHEMAR... MAIS... OOOH... J'AI SI PEUR, FREROT !

MOI AUSSI, J'AI PEUR, SOEURETTE !

EH BIEN, MOI, JE N'AI PAS PEUR ET JE LE PROUVE !



PAS DE PANIQUE ! SAUVE QUI PEUT ! RETRAITONS EN BON ORDRE ! JE VOUS COUVRE, LES...



... COPAINS !

JE VOUS AI VUS SORTIR DE CET ARBRE !

JAMAIS !

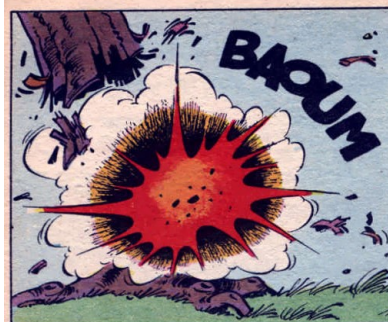
ET PUIS D'AILLEURS, JE SUIS COINCE !



C'EST BON... PUISQUE VOUS AVEZ DECIDE D'AGACER LE GRAND PARANOÏAX...



TCHOUF



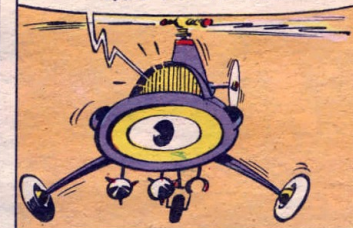
MMMMNNAÄÄH ! AU SECOURS ! JE SUIS COINCE !

M-M-MAIS... QUI... QUI ÊTES-VOUS ? OÙ ÊTES-VOUS ? QUE NOUS VOULEZ-VOUS, A LA FIN ?

VOUS LE SAUREZ BIENTÔT ! LE GRAND PARANOÏAX, VOUS ATTENDS !



ET MAINTENANT, VOUS ALLEZ SUIVRE LE CHEMIN QUE VA VOUS MONTRER MON HELICOPTERE ! ET PAS DE GESTES INCONSIDERES, SINON... GARE AUX FUSEES !!

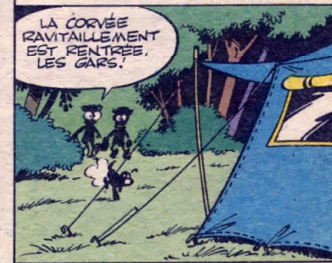


DIRECTION : LA PROPRIÉTÉ QUE VOUS APERCEVEZ LÀ-BAS !

EN AVANT ! UNE, DEUX, UNE DEUX...



UNE HEURE PLUS TARD, QUENTIN ET CALIXTE REVENAIENT DU VILLAGE VOISIN...



LA CORVÉE RAVITAILLEMENT EST RETENUE, LES GARS !

??? PERSONNE ! ? J'AI BEAU APPELER A' M'EN ECORCHER LES CORDES VOCALES !... MAIS OÙ SONT-ILS DONC PASSÉS ?

SNIF ? SNIF ?

DRÔLE D'ODEUR !

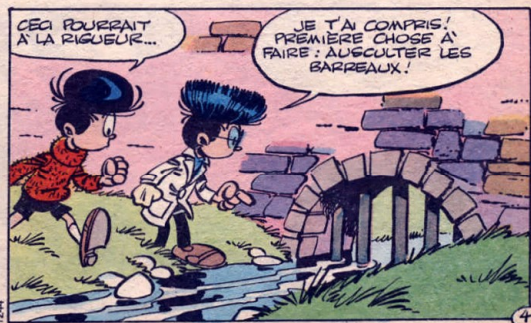
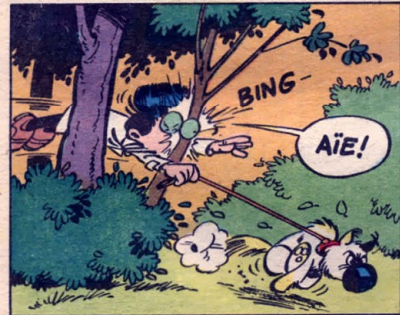
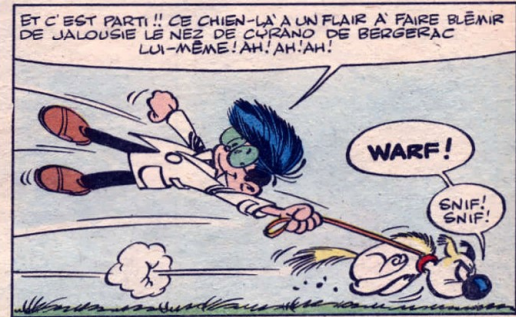


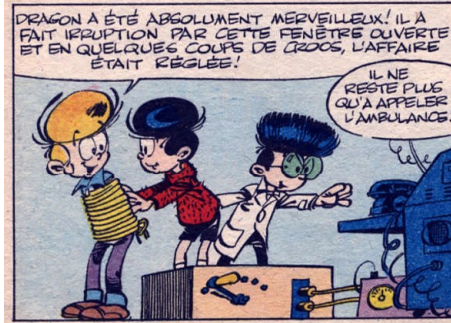
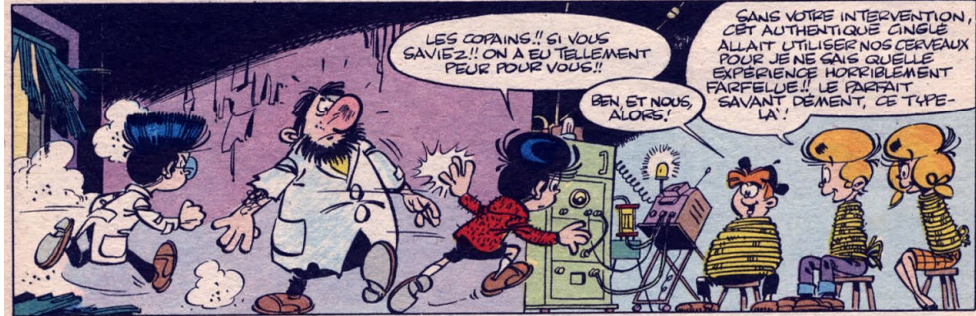
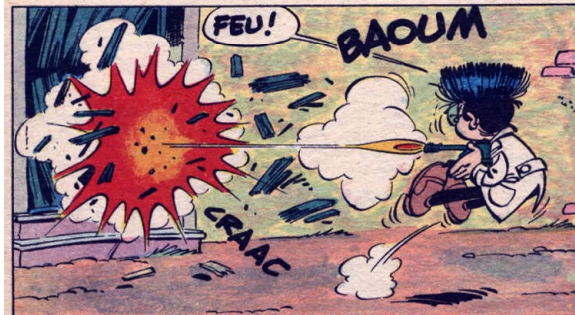
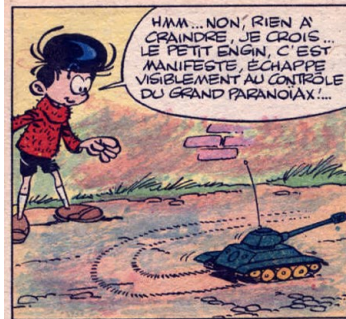
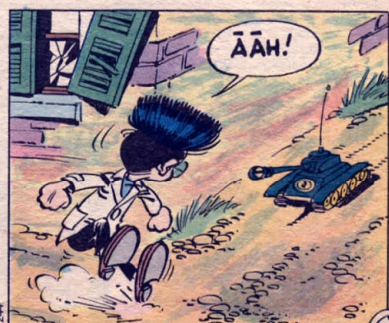
ET LA TAMBOUILLE QU'ON LAISSE SE CALCINER... ÇA NE RESSEMBLE PAS DU TOUT A' MOUCHE, ÇA !



QUENTIN ! VIENS VOIR ! MAIS VIENS DONC VOIR LE CHÊNE Foudreux !







UN GADGET "SPECIAL-PRINTEMPS"

# L'HERBE MAGIQUE



**Vous ne pourrez pas dire : « PIF est un fanfaron ! ». Je vous avais promis un jardin... et je vous offre un jardin ! Et pas n'importe lequel ! Un jardin magique ! Extraordinaire... Non ? Alors, allez vite chercher un verre d'eau ; appelez vos parents, vos copains, la dame du 3<sup>e</sup> (celle qui aime tant les fleurs... vous savez) et montrez-leur votre gadget. Dans sept jours, vous distinguerez les premières pousses et, dans quinze jours... ce sera le vrai printemps dans votre chambre.**

## LE GRÊLE 7/13

Scénario : LECUREUX  
Dessins : NORTIER  
GATY

L'ERMITE DESIGNA SUR LA CARTE UN POINT TRÈS PRÉCIS...



MAIS POURQUOI FAIRE SAUTER CE TRAIN À 50 KMS. DE LA VILLE ?



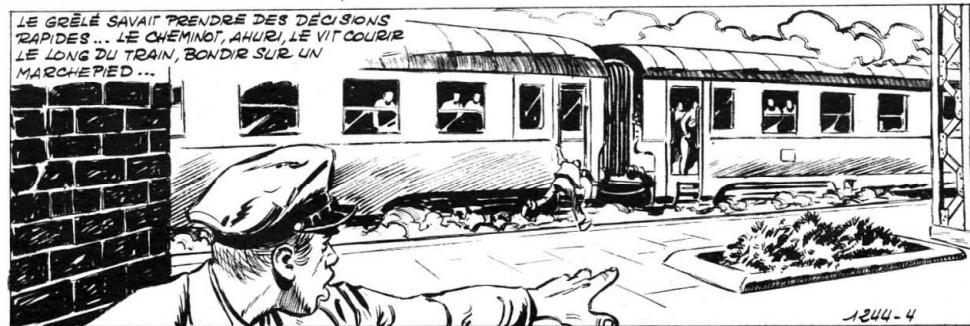
L'ERMITE SEMBLAIT ASSEZ FIER DE SA SUGGESTION ET LE GRÊLE DU CONVOI QU'ELLE N'ÉTAIT PAS MAUVAISE...

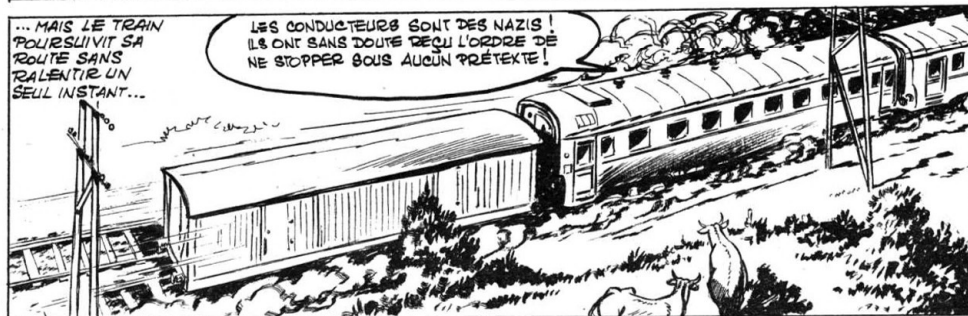


DEMAIN, À 6 HEURES TRÈS EXACTEMENT, LE TRAIN QUITTERA LA VILLE...











... ET LEVA LE BRAS A TROIS REPRISES, SELON LE SIGNAL CONVENU DE L'ERMITE ... ET Soudain...



LE PARTISAN, AHURI, VOYAIT SE DÉTACHER LES VOITURES DU TRAIN... SEULES LES DEUX PREMIÈRES RESTAIENT ACCROCHÉES À LA LOCOMOTIVE...



QUE SE PASSE-T-IL ? CE N'EST PAS NORMAL, ÇA !

LE GUILLETTIER FIT UN GESTE VAGUE POUR ALERTER SES COMPAGNONS...



LE GRÈLE POUVAIT MAINTENANT DEVINER AU LOIN, LES PARTISANS EMBUSQUÉS SUR LE TALUS...

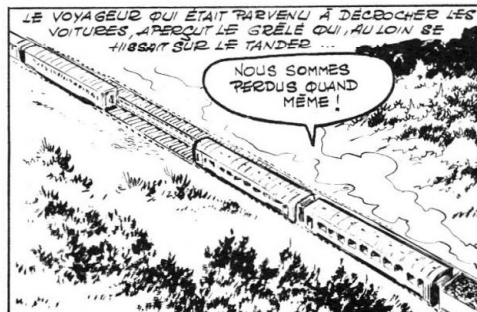
SI VOUS NE STOPPEZ PAS, NOUS SAUTONS TOUS, VOUS ET MOI !



ET L'ERMITE QUI DISTINGUAIT UNE SILHOUETTE SUR LE TANDER, NE POUVAIT ENCORE RECONNAÎTRE SON COMPAGNON...



... MAIS IL ÉTAIT TROP TARD. L'ERMITE AVAIT DÉJÀ RÉGLÉ LE DÉTONATEUR QUI, DANS DEUX MINUTES PROVOQUERAIT L'EXPLOSION...

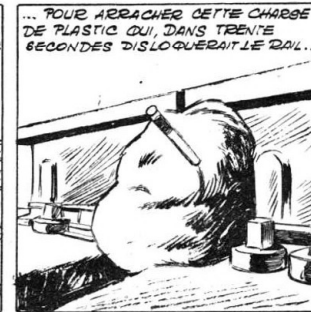


LE VOYAGEUR QUI ÉTAIT PARVENU À DÉCOCHER LES VOITURES, APERÇUT LE GRÈLE QUI, AU LOIN SE HISSAIT SUR LE TANDER...

NOUS SOMMES PERDUS QUAND MÊME !



L'EUT-IL PU D'AILLEURS, QU'IL AURAIT ÉTÉ TROP TARD... IL N'ÉTAIT AU POUVOIR DE QU'UNQUE DE DÉVALER CE HAUT TALUS JUSQU'À LA VOIE...



... POUR ARRACHER CETTE CHARGE DE PLASTIC QUI, DANS TRENTE SECONDES DISLOQUERAIT LE RAIL...



LE GRÈLE VENAIT DE SAUTER SUR LA PLATE-FORME DE LA MACHINE OU L'UN DES HOMMES Soudain AFFOLÉ, TENDAIT LA VAPEUR...



CETTE PARTIE DU CONVOI, PAR LA VITESSE ACQUISE, POURSUIVANT EN EFFET SA ROUTE ! IL ÉTAIT TRÈS EXACTEMENT 6<sup>H</sup>44...

ACHTUNG!! DER ZUG WIRD PLATZEN!!  
HALT! MACHEN SIE HALT!!

ATTENTION, LE TRAIN VA SAUTER ! STOP ! ARRÊTEZ-VOUS !



DEUX SILLONS D'ÉTINCELLES GICLÈRENT SOUS LES ROUES DE LA LOCO... CELLE-CI ROULA ENCORE, ENCORE... ELLE RALENTIT ENFIN...



LE GRÈLE HURLAIT UN AVERTISSEMENT AUX CHEMINOTS NAZIS...



LES DEUX HOMMES S'ÉTAIENT AVEC STUPÉUR RENDU COMPTE QU'ILS TENDRAIENT DES VOITURES... L'APPARITION DU GRÈLE AJOUTA À CETTE STUPÉUR...



... MAIS LA SECONDE PARTIE DU CONVOI, REJOIGNANT LA PREMIÈRE, LA REPOUSSA EN AVANT...



ÇA ALORS ?? C'EST UN CURIEUX TRAIN !!

LA LOCOMOTIVE N'ÉTAIT PLUS QU'À CENT MÈTRES DE LA CHARGE DE PLASTIC...



**SI JE VOUS DESSINE CECI,  
← A QUOI PENSEZ-VOUS ?**

**A UNE PLANÈTE ?**  
*C'est trop gros !*

**A UNE BILLE ?**  
*C'est trop simple !*

**A UNE BOULE DE BILLARD ?**  
*Ça se casse !*

**A UN MONOCLE ?**  
*C'est inutile !*

Non! Si je vous dessine ceci vous devez penser à...  
**GADGET-SURPRISE!**  
La semaine prochaine, PIF vous offrira un gadget-surprise jamais vu. Vos parents, vos copains, diront de vous: « C'est le plus grand magicien que je connaisse!... » et ils auront raison. N'oubliez pas... la semaine prochaine.

**En plus du gadget surprise, PIF vous offre  
un SUPER-GADGET extraordinaire.**  
Pour l'obtenir gratuitement, vous trouverez chaque semaine  
un bon comme celui de la page 2.

Détachez-le et conservez-le précieusement.  
**TOUTES LES 8 SEMAINES** vous pourrez  
avoir ainsi un nouveau super-gadget !...

**“ CHIC ! VOILA LE PRINTEMPS ! ”**

*C'est le moment d'aller faire un tour au marché aux fleurs et de prendre un petit air de saison nouvelle ; car le printemps, tout le monde le sait, c'est d'abord des fleurs.*

# CINQ EN UN

PAR O. A. GRANJEAN

## VOICI 5 JEUX EN 1

- 1. Six anomalies dans ce dessin. A vous de les trouver dans ce fouillis printanier !**

- 2. A partir du mot ROSE inscrit sur l'affiche, trouvez douze mots obtenus chacun en changeant une lettre, et une seule, au mot qui le précède.**

**Ex. : Avec le mot TRAIN,**  
vous pouvez obtenir  
**GRAIN (T changé en G),**  
puis le mot **GROIN (A**  
**changé en O), etc.**

**Attention, vous devez toujours garder 4 lettres. La liste commence par le mot ROSE et doit finir par le mot ROSE.**

- 3. Pouvez-vous aider cet exposant à reconstituer sa cabane à matériel à partir des morceaux épars dans notre dessin ?**

- 4. Ce même exposant a perdu une bêche! Retrouvez-la.**

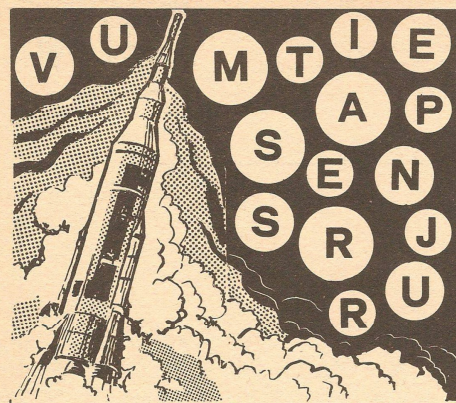
- 5. Combien de papillons voyez-vous dans ce dessin ?**

A VOUS  
DE JOUER

*Solution page 66.*



## LA FUSÉE INTERPLANÉTAIRE



Cette fusée qui s'élance dans le ciel noir emporte un satellite habité par deux cosmonautes qui partent visiter trois planètes de notre système solaire.

La mission de ces astronautes est secrète, vous pouvez cependant deviner quelles planètes ils doivent atteindre en observant les lettres placées dans les « lunes ».

Ces lunes appartiennent à trois dimensions différentes. Groupez-les d'abord par dimensions : les plus grandes, les moyennes, les petites. En assemblant les lettres des petites lunes vous formerez le nom de la première planète, avec les moyennes vous obtiendrez le nom de la seconde et les grandes vous donneront le nom de la troisième.

Solution page 66.

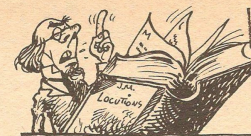
# CHARADONS

Mon premier est sur les jambes  
Mon second est sur la paume  
Mon troisième est dans le gousset  
Mon quatrième est sur la tête  
Mon cinquième est dans Saint-Omer  
**...Et mon tout est dans la poche de tous ceux  
qui ont bien préparé l'examen !**

Mon premier est presque K.O.  
Mon second est mort  
Mon troisième n'est pas entier  
Mon quatrième est mis en omelette  
**Quant à mon tout, plus son jus est noir, meilleur il est...**

Mon premier est un chanteur qui chaque matin montre sa voix!  
Mon second est une cigale qui montre sa tête  
De mon troisième, on ne montre souvent que le bout  
Mon quatrième est une poule qui nous montre sa queue  
**...Et mon tout porte une robe rouge à pois noirs.**

*Solution page 66.*



# CE QUE PARLER VEUT DIRE...

***Vous connaissez tous ces locutions. Mais que veulent-elles dire ? Trouvez la bonne définition parmi les trois proposées.***

- A. — **BAILLER AUX CORNEILLES**
1. Regarder en l'air niaisement.
  2. Bailler largement.
  3. Imiter le cri des corneilles.
- B. — **VOLER DE SES PROPRES AILES**
1. Se dit d'un voleur très habile.
  2. Manœuvre de pilotage consistant à faire planer un avion moteurs arrêtés.
  3. Agir sans le secours de personne.
- C. — **IL SE MET LA CORDE AU COU**
1. Il se met dans une situation périlleuse.
  2. Nouer une cravate.
  3. Se résigner à subir un châtimement.

*Solution page 66.*



b	e	a	h	e
t	l	p	n	t
a	u	i	o	r
m	s	l	m	c
c	e	t	a	h

DE CL.M. LAURENT

Bien des *mammifères*, petits ou grands et fort connus, se cachent dans cette grille. A vous d'en chercher le plus possible. Pour chaque nom, vous pouvez partir d'une lettre quelconque ; mais il faut ensuite toujours prendre la lettre suivante dans une des cases voisines par un côté ou par un coin. Il est permis naturellement d'employer la même lettre deux fois de suite. Comptez les animaux que vous aurez trouvés et consultez ensuite le tableau.

**MOINS DE 3** : Soyez plus persévérant.

**DE 3 A 5 :** Un coup d'œil dans le dictionnaire pour vous aider...

**De 5 A 7 :** Vous êtes patient. Bravo !

**De 8 A 10 :** Pas de doute, vous êtes un ami des bêtes!

**PLUS DE 10 :** Les mammifères n'ont plus de secret pour vous!

*Solution page 66.*

# BULLES

Sur cet étrange chantier tout ne va pas « comme sur des roulettes » et les incidents provoquent quelques exclamations exprimées sous forme de « bulles ». Gring a d'ailleurs tout compliqué, en n'attribuant pas à chaque personnage la bulle qui convient à son cas. Pouvez-vous remettre un peu d'ordre en rendant à chacun les paroles qu'il devrait normalement prononcer ?

55



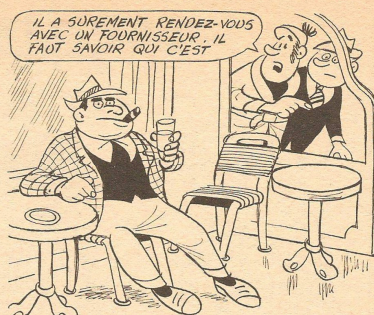


# ENIGME...

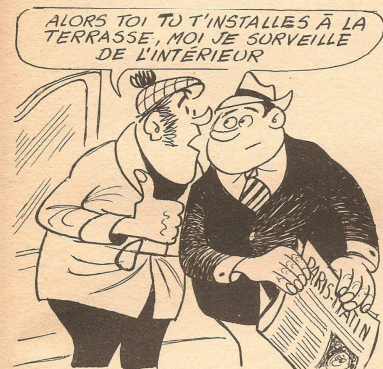
## UNE FILATURE RATÉE

par Moallic

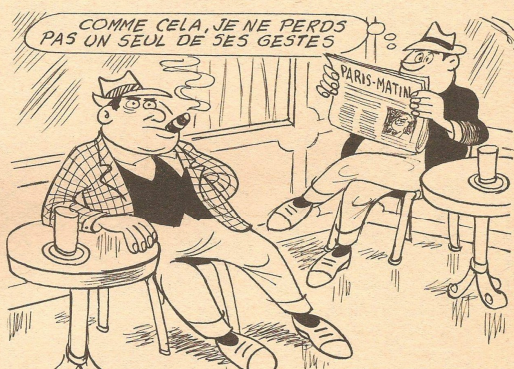
Chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous présente une énigme. Attention ! Chaque détail pourra vous apporter la clef du mystère. Alors bonne chance et soyez perspicace !



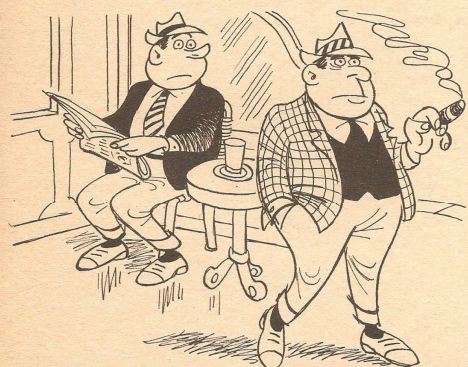
1. Ludovic et un collègue pistent un trafiquant de drogue.



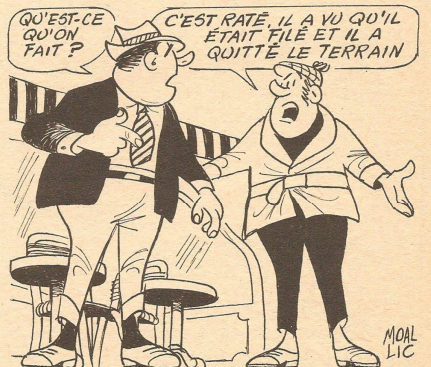
2. L'individu, installé à la terrasse d'un café, attend un complice.



3. Le collègue de Ludovic surveille le trafiquant de près.

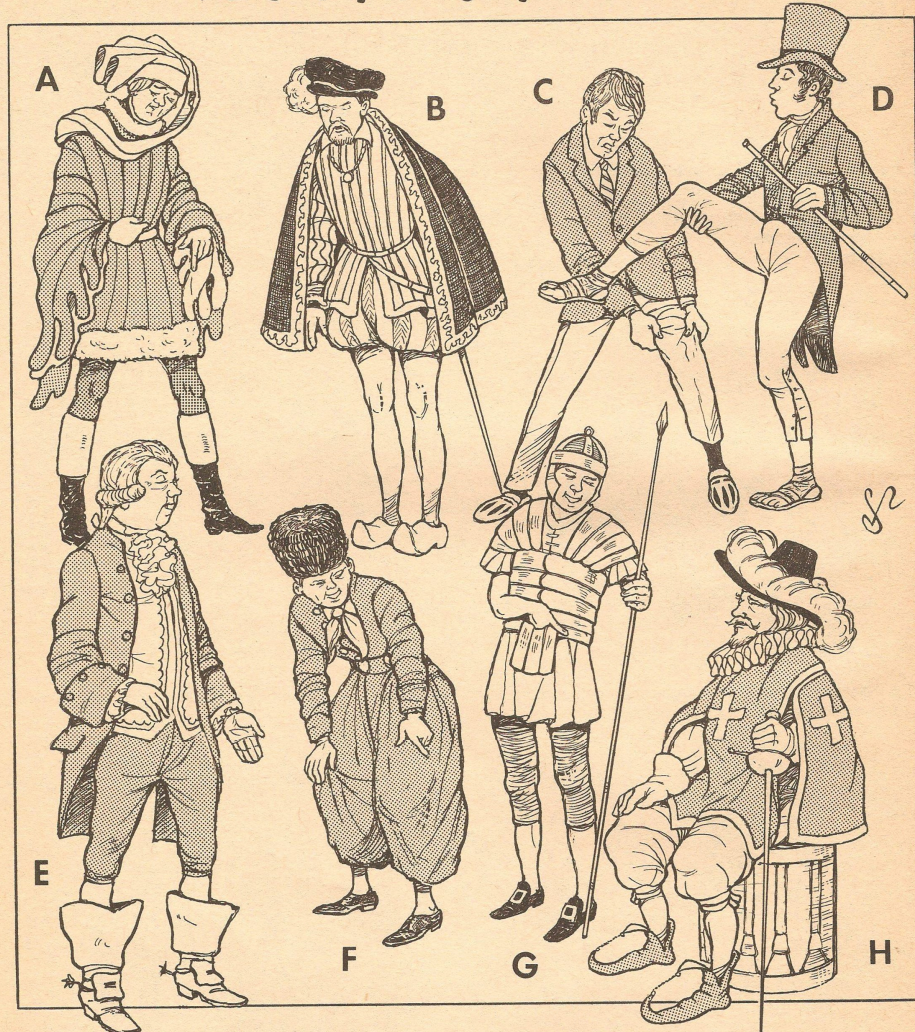


4. Mais, dix minutes plus tard, l'homme quitte le café et s'éloigne.



5. Ludovic a compris que l'homme se méfiait. POURQUOI ? Et vous ? Avez-vous compris pourquoi ? Si oui, bravo ! Si non, voyez la solution en page 66.

# LES MAL CHAUSSÉS



Ces personnages se sont trompés de chaussures. Il y en a que ça amuse, d'autres qui paraissent plutôt ennuyés.

Essayez donc de rendre à chacun la paire de souliers qui lui appartient.

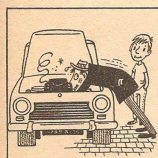
Solution page 66.

LE  
TEST  
DE  
ROGER  
DAL

# SAVEZ-VOUS VOUS DÉBROUILLER ?

Certaines personnes semblent fâchées avec les objets ; tout casse entre leurs doigts. D'autres, par contre, ne sont jamais embarrassées et leur habileté manuelle est sans défauts. Et vous ? Savez-vous vous débrouiller ?

Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire...



1. Quand vous plantez un clou vous tapez-vous sur les doigts?.....

2. Quand une voiture est en panne, donnez-vous un bon conseil au conducteur embarrassé?.....

3. Votre montre est-elle toujours mal réglée?.....

4. Avez-vous tous vos outils à une place bien définie et les trouvez-vous immédiatement dès que vous avez une petite réparation à faire?.....



5. Connaissez-vous l'un des nombreux trucs qui permettent de ne pas pleurer en épluchant les oignons?.....

6. Avez-vous le sens de l'orientation, trouvez-vous facilement votre chemin dans un bois ou dans un quartier que vous ne connaissez pas?.....

7. Peut-on peser juste avec une balance fausse, et savez-vous comment?.....



8. Êtes-vous capable de couper sans hésiter une tarte en sept parties égales?.....

9. Savez-vous réparer la chambre à air d'un vélo?.....

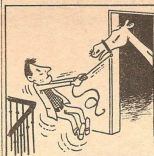
10. Quand vous changez des fusibles, cassez-vous généralement plusieurs fois le fil de plomb en serrant les vis trop fortement?.....

Oui Non

11. Savez-vous comment on peut faire descendre un escalier à un cheval?.....

12. Avez-vous déjà inventé quelque chose?.....

13. Coupez-vous les ficelles des paquets pour aller plus vite et parce que ça vous énerve de défaire les nœuds?.....



14. Savez-vous couper un bouchon avec un couteau sans grincements?.....

15. Savez-vous comment un photographe perdu dans la montagne peut faire du feu sans allumettes et sans briquet, au cours d'une belle journée d'été?.....



16. Êtes-vous capable de planter un clou dans une planche de bois blanc très mince sans qu'elle se fende. Et comment procédez-vous?.....

17. Faites-vous les paquets sans peine?.....

18. Quand vous dévissez un écrou, la clef anglaise dérape-t-elle généralement?.....

Oui Non

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 2, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 11, 12, 14, 15, 16, 17. Un point également pour « non » à : 1, 3, 10, 13, 18. Vous trouverez aux solutions page 68 quelques explications et le verdict résultant du total de vos points.

# LA GRANDE CHASSE

## COMMENT Y JOUE-T-ON ?

Chaque joueur jette son dé et fait avancer son pion d'autant de cases que celui-ci l'indique. Chaque fois que le pion s'arrête sur une case portant un chiffre, le joueur note la somme sur sa feuille de papier (c'est l'estimation en dollars du gibier qu'il aura capturé). Le gagnant sera celui qui arrivera à Dog City avec la plus « belle chasse ». Le gagnant ne sera donc pas forcément le premier arrivé.

## LA MARCHÉ DU JEU

Vous ne pouvez pas reculer. Vous devez suivre normalement les pistes tracées entre les buissons et les arbres. Au cas où des flèches sont indiquées, choisissez un seul chemin.

## SI VOUS PASSEZ PAR LA CASE REPRESENTANT...

...UN BANDIT : Celui-ci vous vole tous vos gains et vous laisse continuer votre route. Annulez donc votre montant.

...UNE TÊTE DE MORT : Vous retournez à la première case.

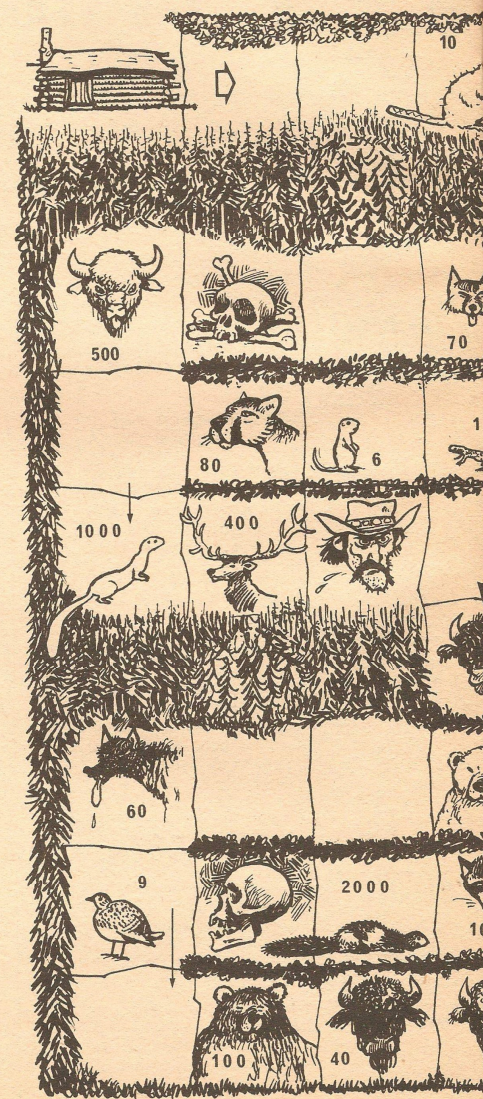
...UN BRANCHAGE SUR UN TROU : C'est un piège. Vous y perdez la moitié de vos gains.

...UN SERPENT A SONNETTE : Vous achetez pour 100 dollars de médicaments. Il faut donc déduire cette somme de votre total.

...UN PIÈGE A LOUP (avant-dernière case) : Blessé, vous abandonnez la moitié de vos gains. Déduisez donc cette somme.



POUR participer à cette grande chasse, il vous faut un dé, un pion que vous découpez et une feuille de papier où vous noterez votre score.

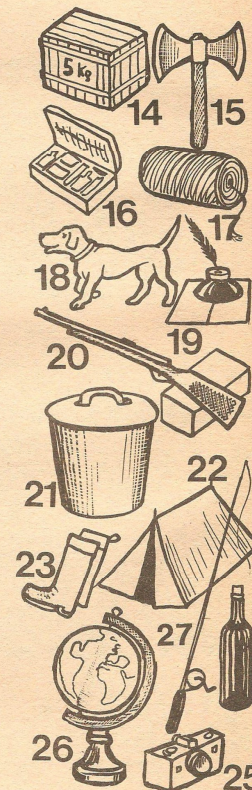




Supposez que vous deviez passer un an, tout seul, dans une île déserte. Qu'emporteriez vous pour subsister et vivre le plus commodément et le plus agréablement possible?

Nous allons vous demander de choisir douze choses, parmi celles qui sont dessinées et énumérées ici en les classant par ordre d'utilité décroissante.

A collection of 13 numbered line drawings of various tools and objects, arranged in a vertical list. The items are: 1. A hand saw with a wooden handle and a metal blade. 2. A pair of scissors cutting a piece of fabric, with a spool of thread nearby. 3. A closed book. 4. A flashlight with its beam of light shining out. 5. A bow and arrow. 6. A lantern with a handle and a glass lens. 7. A pair of pliers. 8. A claw hammer. 9. A small raft or boat with a single oar. 10. An alarm clock. 11. A rectangular box with a latch. 12. A set of keys on a chain. 13. A vintage-style radio with a speaker and a tuning knob.



**AUPARAVANT VOICI QUELQUES PRÉCISIONS A PROPOS DE « VOTRE » ILE :**

Elle a 5 km de long et 2 km de large. Elle est boisée, traversée par une rivière poissonneuse dont l'eau est potable. Il y a des fruits sauvages. Pas de fauves, mais du petit gibier et des oiseaux. Plages et rochers avec des coquillages comestibles. Climat doux.

Et voilà.

On vous « largue » sur votre île avec vos vêtements de tous les jours. Et pas question de repartir avant la fin...

## GAGNEZ 250 F et un magnifique



1. UNE SCIE ÉGOÏNE. — 2. DE QUOI COUDRE. — 3. UN DICTIONNAIRE. — 4. UNE LAMPE DE POCHE AVEC PILE. — 5. UN ARC ET DES FLÈCHES. — 6. UN SERVICE VAISSELLE DE 52 PIÈCES. — 7. UN BRIQUET A AMADOU. — 8. UNE PIOCHE. — 9. UN CANOT PNEUMATIQUE. — 10. UN RÉVEIL-MATIN. — 11. UN MARTEAU ET 5 KG DE CLOUS DIVERS. — 12. UN COUTEAU MULTI-LAMES. — 13. UN POSTE ÉMETTEUR ET RÉCEPTEUR DE RADIO. — 14. 5 KG DE CHOCOLAT. — 15. UNE FRANCISQUE. — 16. UN NÉCESSAIRE DE PHARMACIE « PREMIERS SECOURS ». — 17. 2 KM DE CABLE DE NYLON. — 18. UN CHIEN. — 19. DE QUOI ÉCRIRE. — 20. UN FUSIL ET DES CARTOUCHES. — 21. UNE POUBELLE. — 22. UNE TENTE DE CAMPING. — 23. DES BOTTES EN CAOUTCHOUC. — 24. UNE BOUTEILLE. — 25. UN APPAREIL PHOTO. — 26. UN GLOBE TERRESTRE. — 27. CANNE A PÊCHE.

### BULLETIN RÉPONSE

NOM..... Prénom..... Age.....  
Rue..... N°.....  
VILLE..... Département.....

Dans l'ordre de mes préférences, voici mon classement :

- |          |           |
|----------|-----------|
| 1° ..... | 7° .....  |
| 2° ..... | 8° .....  |
| 3° ..... | 9° .....  |
| 4° ..... | 10° ..... |
| 5° ..... | 11° ..... |
| 6° ..... | 12° ..... |

## ATTENTION Avant de commencer lisez attentivement ce RÈGLEMENT

Le gagnant sera celui qui fournira une liste de préférence semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, Rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX.

S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche.

En cas d'ex æquo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager.

Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ».

Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les noms des animaux (tout cela en lettres majuscules).

Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF », B. P. PARIS 90-10, N° 1244.

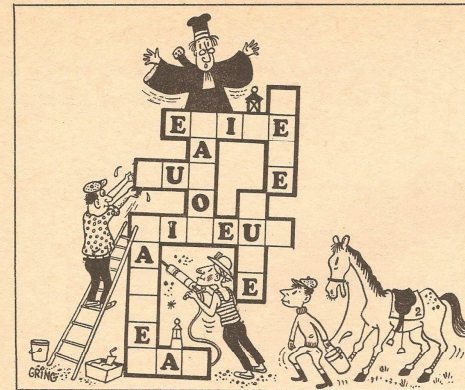
où il devra parvenir avant le mardi 8 avril à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

Il ne sera pas tenu compte des envois parvenant après cette date.

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1250 du 17 mai 1969.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.

Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie Montsours, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.



## COMMENT VOUS NOMMEZ-VOUS?

PAR ROGER MAX

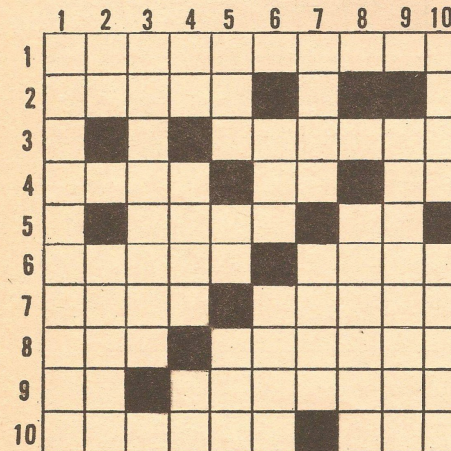
Quatre personnages travaillent autour de cette grille.

Il faut trouver quel est le prénom de chacun d'eux sachant que :

- les noms des métiers sont inscrits dans la grille;
- les prénoms également;
- le nombre de lettres du prénom de chaque personnage est le même que le nombre de lettres de son métier.

Avec les voyelles qui sont déjà dans la grille vous en savez assez pour répondre.

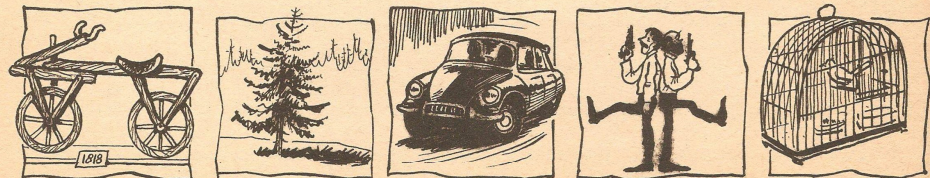
## MOTS CROISÉS

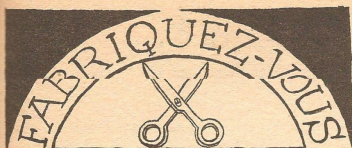


**HORIZONTALEMENT** : 1. Elle tenait à la fois du vélo et de la trottinette. — 2. Faisait pédaler la fileuse. — 3. Donne une teinture pour les bosses. — 4. Abréviation ancienne de amies. Au centre de la peau. Gentleman-cambrioleur (initiales). — 5. Cheval pour les petits enfants. Encadrent un fils. — 6. Articles pour fantômes au rayon du blanc. On y perdait d'abord son gant, puis, ensuite, son sang. — 7. Le plus vieux des frères et sœurs. Petit voilier à un mât. — 8. Ile grecque des Cyclades. Se font presque toujours enguirlander à certains moments de l'année. — 9. Abréviation routière. Délivrée du gel. — 10. Souvent synonyme de sorte. Fin de thèse.

**VERTICALEMENT** : 1. Quelle bosse et quel chameau! — 2. Lettre grecque qui évoque un morceau de rôti. Un impératif joyeux! — 3. A l'intérieur (deux mots). — 4. Finit un participe au féminin. Détruit par en dessous et prêt à tomber. Outil de couturière. — 5. Ne font que la moitié des stages. Initiales désignant un type de voiture sans embrayage (française). Qui manque sans doute d'eau. — 6. Nom donné à la gorge qui canalise la corde sur la poulie. C'est une prison, pour un oiseau. — 7. Volcan en Sicile. A utilisé un doping. — 8. Superflu et sans intérêt. — 9. Les soldats y font l'exercice et les corvées de quartier! — 10. Sorte d'établi sur lequel le boucher débite la viande que vous lui commandez. Volée.

Solution page 66.





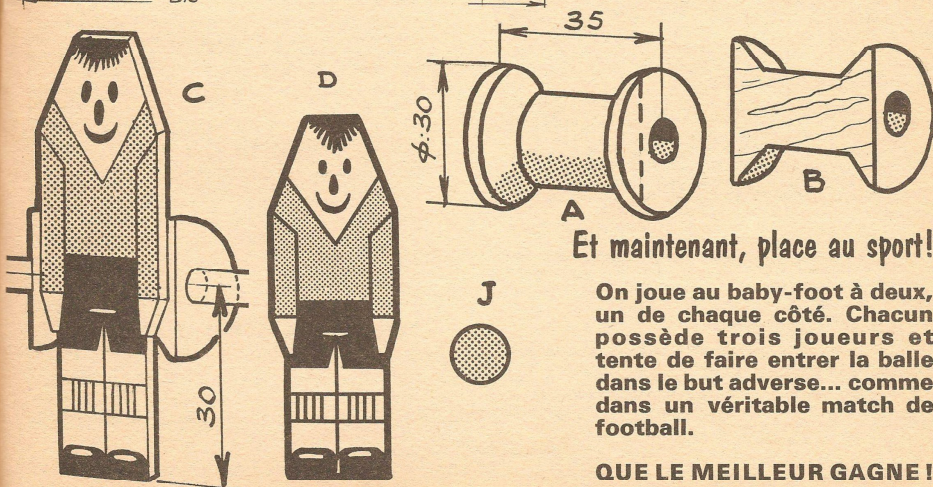
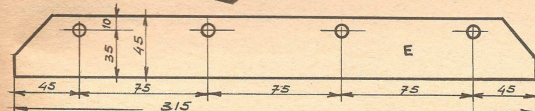
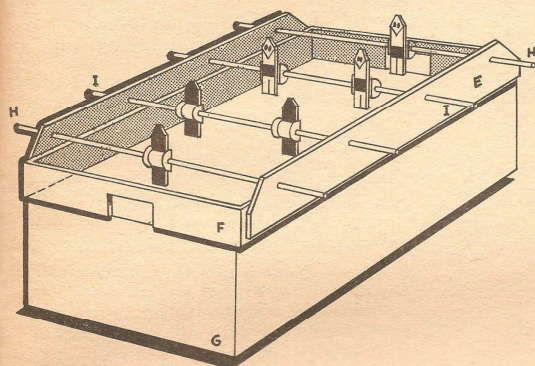
## un véritable BABY-FOOT!

Il ne faut pas être un as du bricolage pour construire un jeu aussi amusant que le baby-foot!

Rien de plus simple! Il vous suffit de suivre les instructions ci-dessous.

### Comment le construire?

Munissez-vous d'une boîte à chaussures 39, en carton solide, non déformée (G) de 6 bobines de fil à coudre aux dimensions indiquées (A). Une bille (J). Coupez une partie des bobines selon le modèle (B). Découpez 6 fois le personnage (D). Collez-les sur des couvercles de boîtes de camembert. Découpez facilement ce bois à l'aide d'une paire de ciseaux. Suivant la figure (C) : collez ou clouez les personnages sur chaque bobine (D). Munissez-vous de 2 bandes de carton fort ou du bois (E). Tracez, découpez et percez aux dimensions indiquées. Collez ou agrafez ces 2 cloisons sur le bord du couvercle (F). Faites 2 ouvertures à chaque extrémité sur la largeur du couvercle. Enfilez vos personnages dans des baguettes de bois ou aiguilles à tricoter. Calez-les au besoin à l'aide de morceaux de bouchon. Placez une boîte à chaussures 39 à l'envers. Collez ce jeu sur la boîte (G) par du papier adhésif.



Et maintenant, place au sport!

On joue au baby-foot à deux, un de chaque côté. Chacun possède trois joueurs et tente de faire entrer la balle dans le but adverse... comme dans un véritable match de football.

QUE LE MEILLEUR GAGNE!

## SOLUTION DES JEUX



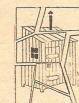
### LE MESSAGE DU PHARAON

Si le nez de Cléopâtre eût été plus court, toute la face de la Terre aurait changé.

PASCAL.

### CINQ EN UN

1. Le lierre grimpe au réverbère. La saint Roger se souhaite en décembre. La pomme de l'arrosoir n'est pas percée. Il n'y a pas de marchand de fromages dans un marché aux fleurs. Près du tréteau de gauche, une fleur sort par le dessous du pot. La pointe du parasol de gauche est désaxée.
2. Rose. Rase. Rate. Rame. Rome. Rime. Mime. Môme. Dôme. Dime. Dise. Dose. Rose.
3. Voir dessin ci-contre.
4. La bêche se trouve sur le rebord de la voiture de 4 saisons située au premier plan.
5. Huit papillons.



### CE QUE PARLER VEUT DIRE

A. 1. — B. 3. — C. 1.

### LA FUSÉE INTERPLANÉTAIRE

Mars. Vénus. Jupiter.

### MAGIGRAMME

En voici quelques-uns : Lion. Porc. Ane. Éléphant. Lapin. Belette. Élan. Chat. Chamois. Cachalot. Mulet. Mulet. Puma. Atèle (singe). Taupe. Musc (chevrotain porte-musc).

### CHARADES

- A. BACCALAURÉAT : (Bas - Cal - Or - Raie - Aa).  
B. CAFETIÈRE : (K - Feu - Tiers - Œufs).  
C. COCCINELLE : (Coq - Ci - Nez - Le).

### JEU DES BULLES

1. E - 2. B - 3. G - 4. D - 5. A - 6. F - 7. H - 8. I - 9. C.

### ALLER ET RETOUR

- La jeune fille au carton à dessin a des souliers différents.
- La jeune fille à cravate blanche a des ballerines au lieu de chaussures à talons hauts.
- Le quadrillage de la jupe de la 4<sup>e</sup> jeune fille a changé.
- Le garçon à l'anorak n'a plus de capuchon.
- La pélerine du petit garçon est devenue noire, ses bottes sont devenues blanches et il tient son carabine de l'autre main.
- Le chien qui était derrière sa maîtresse se trouve maintenant devant; il a une laisse au lieu d'une chaîne.
- Le petit garçon à la glace porte des culottes courtes. Il est tout habillé de blanc. Ses semelles ne sont plus noires. Son cornet de glace n'est plus double, mais simple.

### COLLEZ VOS AMIS

1. Août : dont les lettres sont dans les lettres d'Automne.
2. Mère et fille.
3. Le Var.
4. Elle a donné au sixième enfant, la pomme dans le sac.
5. Il est trop petit pour appuyer sur le bouton du haut, le bouton du 10<sup>e</sup>.
6. L'allumette, pardi...

### LES MAL CHAUSSÉS

- Le seigneur du XV<sup>e</sup> siècle (A) devrait avoir les chaussures de H.
- Le gentilhomme Henri III (B) devrait porter les chaussures de C.
- Le jeune homme de notre temps (C) devrait avoir les souliers de F.
- Le citoyen du 1<sup>er</sup> Empire (D) devrait avoir les bottes de A.
- Le seigneur Louis XVI (E) serait à son aise dans les souliers de G.
- Le Hollandais (F) devrait chausser les sabots de B.
- Le légionnaire romain (G) devrait être chaussé avec les sandales de D.
- Le garde du Cardinal de Richelieu (H) serait à son aise dans les bottes de E.

### ÉNIGME

Ludovic a vu son collègue qui faisait semblant de lire, tenant son journal à l'envers. Le trafiquant s'en est forcément rendu compte et, ayant conclu qu'il était surveillé, a préféré ne pas prendre contact avec son complice.

### SAVEZ-VOUS VOUS DÉBROUILLER ?

5. Pour les oignons, on peut les éplucher sous un filet d'eau ou dans un petit sac de plastique.
7. Par la méthode de la double pesée.
11. A reculons.
14. Il suffit de le couper sous un filet d'eau.
15. Avec une lentille convexe de son appareil concentrant les rayons du soleil sur des brindilles sèches.
16. Il suffit d'émousser, au préalable, la pointe du clou.  
— Si vous avez plus de 12 points, vous êtes très habile de vos mains et, en outre, vous êtes débrouillard. Vous devez être un « petit trésor » dans la maison (si votre bonne volonté est aussi grande que votre compétence).  
— Entre 4 et 12 points, vous avez intérêt à vous adresser à une personne spécialisée toutes les fois que vous trouvez en présence d'un problème ardu; mais vous êtes cependant assez bon bricoleur.  
— Moins de 4 points, ne touchez à rien... Laissez faire ceux « qui savent »...

### MOTS CROISÉS ILLUSTRÉS

**Horizontalement** : 1. DRAISIENNE. — 2. ROUET. — 3. ARNICA. — 4. MIES. EA. AL (Arsène Lupin). — 5. DADA. FS. — 6. DRAPS. DUEL. — 7. AINÉ. COTRE. — 8. IOS. SAPINS. — 9. RN. DEGELEE. — 10. ESPÈCE. ESE.

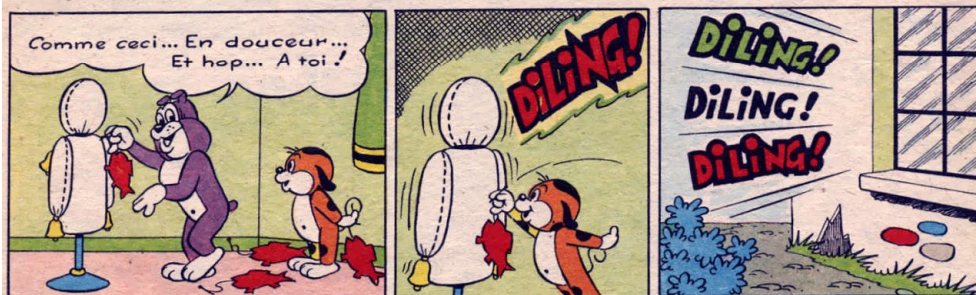
**Verticalement** : 1. DROMADAIRE. — 2. RO. RIONS. — 3. AU. DEDANS. — 4. IE. SAPE. DE. — 5. STA. DS. SEC. — 6. RÉA. CAGE. — 7. ETNA. DOPE. — 8. FUTILE. — 9. CASERNES. — 10. ÉTAL. LÉSÉE.

### COMMENT VOUS NOMMEZ-VOUS ?

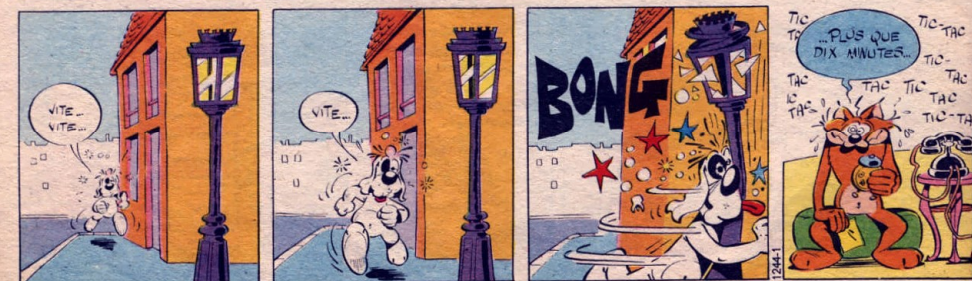
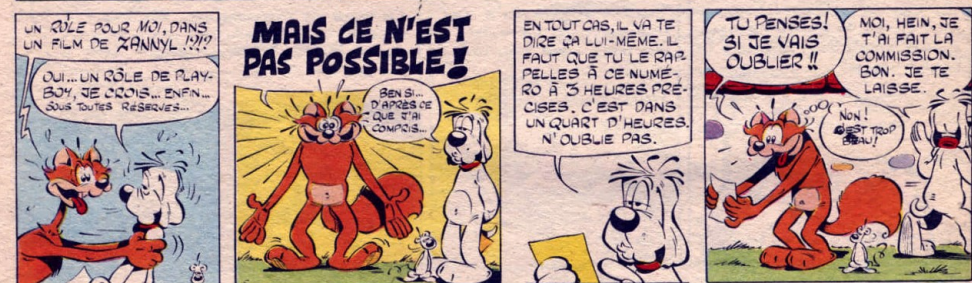
Dans la grille :  
Horizontalement et de haut en bas : ÉMILE. LUC. MINEUR. LAD.  
Verticalement, de gauche à droite : MARCEL. MAÇON. JUGE. RENÉ.  
Donc :  
Le juge se prénomme René, le maçon Émile, le mineur Marcel et le lad Luc.

# PIFOU... Poisson d'AVRIL...

Scénario et dessins de MAS



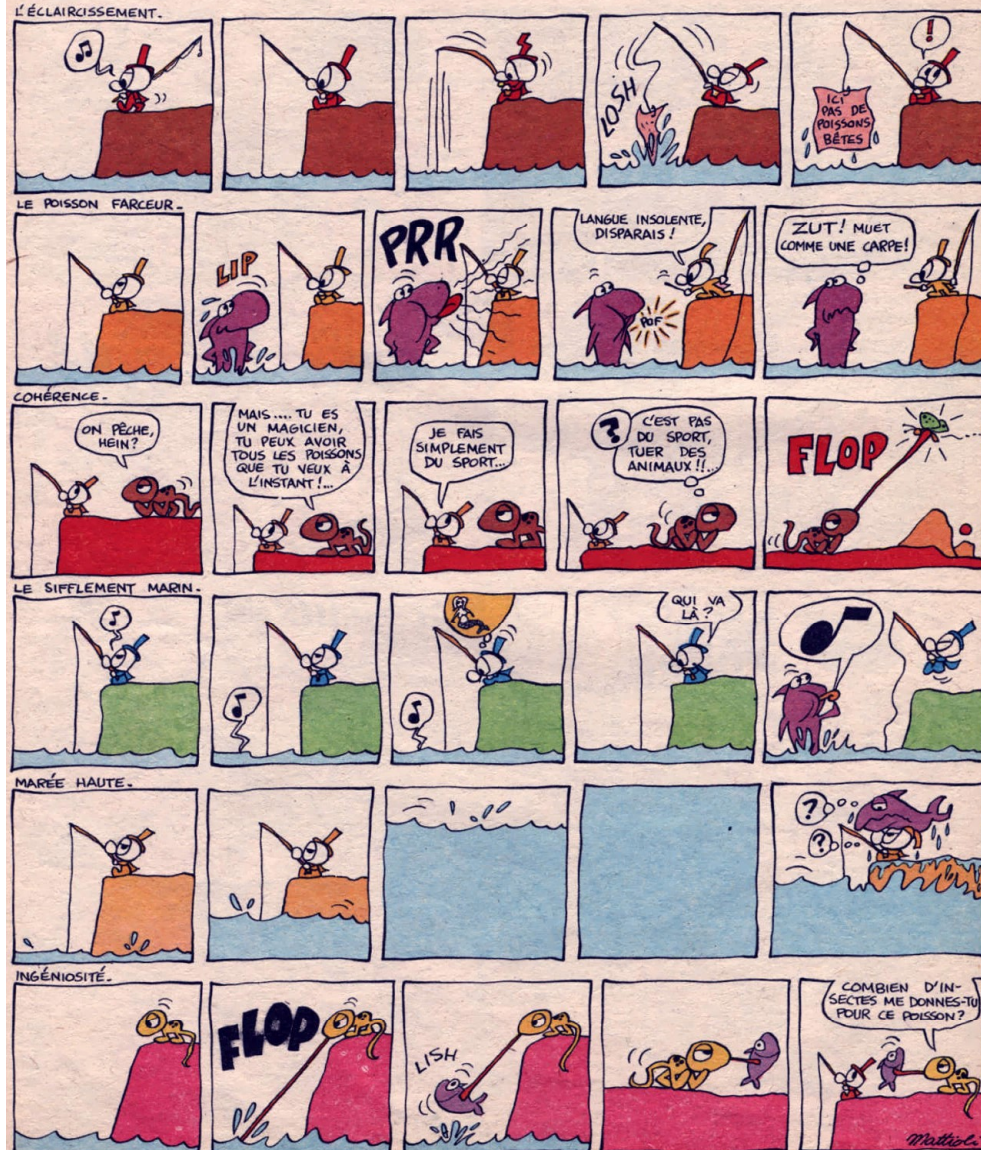
# FAI-LURON



# OU LA JOIE DE VIVRE (par GOTLIB)



# M. le magicien.... par M. M.



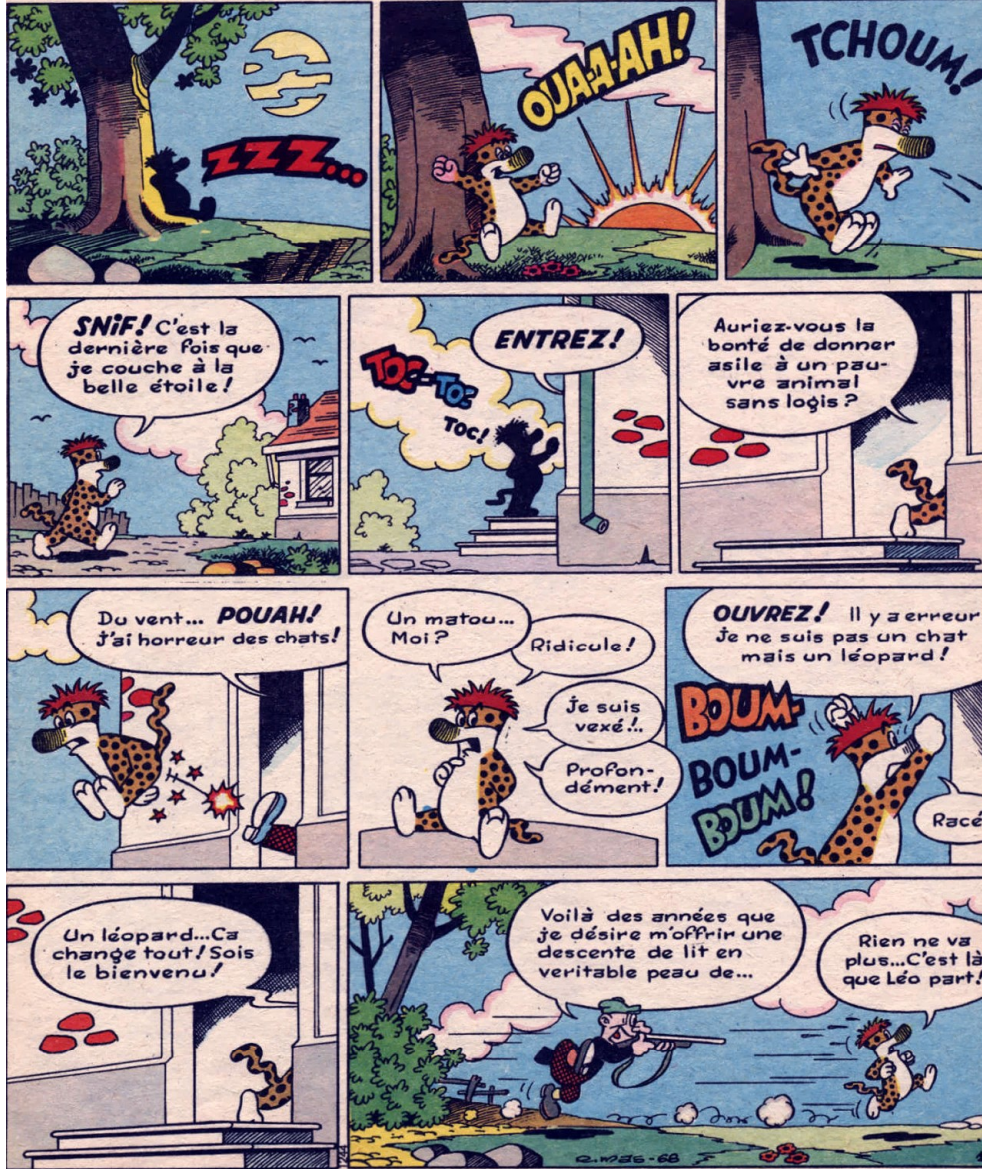


# LÉO... bête à PART...



Scénario : SANI. MAS.

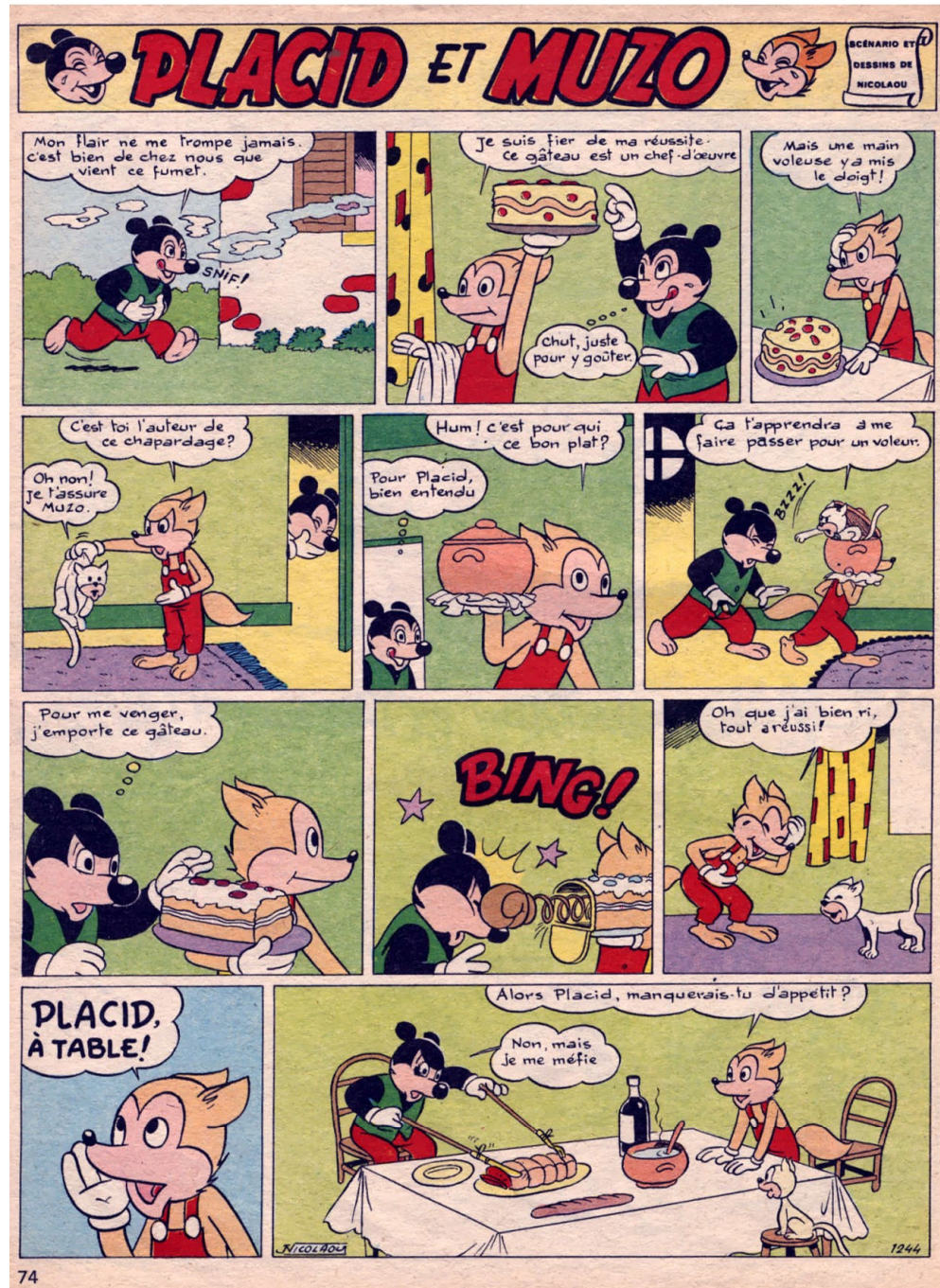
Dessin : MAS.



# AILLEURS

Scénario  
et  
Dessins  
de  
MANDRYKA





# La semaine prochaine

**PIF** présente : tout en récits complets

- Une aventure de **PIF** en 5 pages. Du rire à en rendre jaloux Hercule !
- A l'aurore de l'humanité, le combat terrible de **RAHAN**, fils des âges farouches, contre les éléments, les bêtes et les hommes de **LA HORDE FOLLE**. Un récit haletant de 20 pages.



- Qui est ce **JAMES** qui attire les balles comme le miel les guêpes ? **TEDDY TED**, le cow-boy aux yeux clairs, parviendra-t-il à percer ce mystère ? Des chevauchées, de l'action, dans **LE TRÉSOR DE TOMBSTONE**, un récit de cow-boys de 10 pages.

- **ARTHUR LE FANTOME JUSTICIER** dans le **POTEAU ROSE**. Trois bandits redoutables et une surbournie chez les fantômes. Une aventure comique de 7 pages.

**Le Concombre masqué**  
**Couik**  
**Nestor**  
**Pifou**

**Gai-Luron**  
**M. le Magicien**  
**Ailleurs**

**Léo bête à part**  
**Placid et Muzo**  
**Corinne et Jeannot**

- **LE JOURNAL DES JEUX** de 16 Pages, avec le jeu concours primé qui vous fera **GAGNER 250 F ET UN MAGNIFIQUE CADEAU**.

- Et bien sûr le **GADGET SURPRISE**.

Et vous retrouverez bientôt :

**TOTOCHÉ**  
**LOUP NOIR**  
**LES PIONNIERS DE L'ESPERANCE**  
**RAGNAR**  
**JACQUES FLASH**  
**BOB MALLARD**

